

OBRAZAC PRIJEDLOGA ZA INVESTIRANJE			
PODNOŠITELJ APLIKACIJE	MJESNA ZAJEDNICA ŠIPOVAČA-KAŠČE		
NAZIV PROJEKTA	Izgradnja tribine na igralištu Luke u Šipovači		
CILJ PROJEKTA UZ UPIS KRAJNIH UČINAKA ZA GRAĐANE			
Izgradnja tribine omogućila bi lakšu realizaciju i praćenje športskih, kulturnih i ostalih događanja koje se već organiziraju unutar MZ Šipovača-Kašče, a kojih nije malo, te bi potakla na organiziranje i realizaciju dodatnih događanja. Time bi igralište postalo središnje mjesto okupljanja stanovnika ovog dijela općine što bi mještane poticalo na zajedničko djelovanje, a pojačanom organizacijom sportskih, kulturnih i ostalih sadržaja potaklo bi se mlade na bavljenje športom čime bi im se smanjila mogućnost dodira s porocima današnjice.			
TOČNA LOKACIJA PROJEKTA	TIP VLASNIŠTVA		
Igralište Luke, Šipovača	Općina Ljubuški		
POVEZANOST S INFRASTRUKTUROM (blizina el. mreže, vodovoda, kanalizacije, putne mreže)			
<ul style="list-style-type: none"> - el. mreža - igralište priključeno na el. mrežu, - vodovod – planiran priključak na vodovod - kanalizacija – ne postoji izgrađen kanalizacijski sustav - putna mreža – odlična povezanost (igralište tik uz cestu) 			
TERITORIJALNA RASPROSTRANJENOST PROJEKTA (lokalno ili šire)			
Lokalno – unutar MZ Šipovača-Kašče			
DODATNI UČINCI REALIZACIJE PROJEKTA			
1. Sigurnost gledatelja			
2. Mogućnost dolaska na igralište i sudjelovanje u događanjima osobama s poteškoćama pri kretanju te invalidnim osobama			
3. Infrastrukutni razvoj MZ Šipovača-Kašče			
U SKLADU S PROSTORNIM PLANOM OPĆINE/GRADA		DA	NE
<i>Potpis podnosioca projekta: Rade Bebek, mag.ing.inf.et.comm.techn.</i>			
		<i>Telefon: 063426306</i>	<i>Datum: 14.09.16.</i>

MATERIJALNO FINANCIJSKI PLAN (popunjavaju općinske službe)

godina	Stvarni obim - opis investicijskog procesa (rok proračuna, licitacija, projekt, realizacija)	Ukupna visina ulaganja u tisućama KM	Podjela sredstava u %	
			općinska	ostala
2017. god.				
2018. god.				
2019. god.				
2020. god.				
2021. god.				
Ukupni troškovi investicijskog projekta				